

FICHA DEL PROYECTO

Título del Proyecto.

FRESHWATER: Bebedero Automático para Animales

Autor/a del Proyecto.

Elián Peinado Ruiz

Fecha de presentación.

Junio 2016

Resumen del Proyecto.

Este proyecto aborda el diseño de un bebedero para mascota (gato) que funcione mediante un sistema tecnológico que se active solamente cuando el animal desee hacerlo dosificando la cantidad de agua.

Con este desarrollo se quiere solucionar el problema de que los gatos beban del grifo, dándoles independencia a la hora de beber cuando ellos lo deseen sin la necesidad de que la persona tenga que abrir la corriente de agua.

Otro criterio de diseño de este producto es que ayude al medio ambiente. En este caso, el agua sólo saldrá cuando sea necesario y se aprovechará cuando caiga en el recipiente para utilizarla más veces, limpiándose y dejándola siempre lista para nuestra mascota.

El bebedero funcionará de manera inalámbrica mediante una batería, lo que evitará el contacto del agua con la electricidad de nuestra casa evitando posibles peligros.

Este bebedero se basará en un diseño interactivo en el que los gatos que tienen como costumbre beber del grifo, puedan saciar su sed sin necesidad de que el dueño esté presente, ya que necesitan de la persona para poder activarlo.